

CREMIT e ISTITUTO COMPRENSIVO DI CALVISANO

invitano

MARTEDI' , 19 GIUGNO 2018

presso

IC DI CALVISANO

sala Polivalente Via S.Michele (Calvisano)

Buone
Pratiche
18-19

Programma Clinic

h. 14.00-15.45 Plenaria **“Progettare e valutare per competenze”**
prof. Pier Cesare Rivoltella (c/o Sala Polivalente)

h. 16.00-18.00 Laboratori tematici (c/o Scuola secondaria)

- Laboratorio 1 - **La realtà aumentata entra a scuola**
dott.ssa Livia Petti
- Laboratorio 2 - **Il Digital Storytelling. Raccontare, sempre raccontare.**
dott.ssa Enrica Bricchetto

Il numero massimo di partecipanti ai Laboratori è fissato a 30 (in ordine di arrivo con priorità ai docenti di Calvisano e della Rete) . Per la plenaria nessun limite di partecipanti.

ISCRIZIONI: al link <https://goo.gl/forms/KtV42vrLqfZfqsUj2> entro il 20 Maggio . per i docenti di altro comprensivo , la partecipazione ai laboratori verrà comunicata su richiesta dopo il 20 telefonando alla sede dell'Ic o il giorno stesso



PROGRAMMA DEI LABORATORI

Laboratorio 1 – La realtà aumentata entra a scuola

Il laboratorio si propone di far comprendere ai partecipanti cosa si intenda con Realtà Aumentata (AR) e quali sono le principali differenze con la Realtà Virtuale (RV). Si cercherà di porre in luce quali potrebbero essere gli usi in classe sfruttando la modalità di fruizione, ma soprattutto la creazione di prodotti di RA. Per i laboratori è necessario disporre di device (meglio pc + smartphone o tablet) e un collegamento Internet. Gli iscritti al laboratorio sono invitati a scaricare preventivamente da App Store (Ios) o da Playstore (Android) l'app gratuita AURASMA in modo da agevolare le attività.

**LA Dirigente Scolastica
f.to Paola Bonazzoli**

Firma autografa sostituita a mezzo stampa ai sensi e per gli effetti
dell'art. 3, c. 2, D. Lgs. n. 39/1993

Laboratorio 2 - Il Digital Storytelling. Raccontare, sempre raccontare.

Il laboratorio sul Digital Storytelling (DST) si propone, nella prima parte, dopo una breve riflessione sulle narrazioni dell'oggi, di analizzare questa specifica forma di narrazione e la sua valenza didattica attraverso l'analisi di alcuni artefatti. Nella seconda parte a gruppi o singolarmente si procederà a realizzare una bozza di DST o a completarne una già avviata. Gli iscritti al laboratorio sono invitati ad attivare un account alle seguenti Web App: PADLET, ADOBE SPARK, SUTORI, GOOGLE PRESENTAZIONI, per cui è disponibile la registrazione facilitata con il proprio account Gmail. Si consiglia di portare un proprio dispositivo.

Si pregano i docenti di munirsi dei dispositivi e software indicati.
Cordiali saluti.